

	Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO			
	PLANEACIÓN SEMANAL			
Área:	INFORMÁTICA	Asignatura:	TECNOLOGIA	
Periodo:	III	Grado:	SEGUNDO	
Fecha inicio:	JULIO	Fecha final:	SEPTIEMBRE	
		Intensidad Horaria semanal:		2 H.S.

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA:

- **TECNOLOGÍA:** ¿Cómo las innovaciones tecnológicas nos han permitido el adelanto y distribución geográfica en nuestro entorno?
- **INFORMÁTICA:** ¿Cuáles son las herramientas básicas de un procesador de textos?

COMPETENCIAS:

- **TECNOLOGIA:** Reconoce los avances de los artefactos y la evolución de las viviendas para contribuir el mejoramiento de la calidad de vida.
- **INFORMATICA:** Utiliza tecnologías de la información y la comunicación disponibles en mi entorno para el desarrollo de diversas actividades (comunicación, entretenimiento, aprendizaje, búsqueda y validación de información, investigación, etc.).

ESTANDARES BÁSICOS:

- Reconozco y describo la importancia de algunos artefactos en el desarrollo de actividades cotidianas en mi entorno y en el de mis antepasados.
- Reconozco productos tecnológicos de mi entorno cotidiano y los utilizo en forma segura y apropiada.
- Reconozco y menciono productos tecnológicos que contribuyen a la solución de problemas de la vida cotidiana.
- Exploro mi entorno cotidiano y diferencio elementos naturales de artefactos elaborados con la intención de mejorar las condiciones de vida.

Semana	Asignatura	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1	TECNOLOGIA	Presentar el plan de área del periodo 3	- Portada primer periodo 3 - Consignación plan de área periodo 3	- USB - Cuadernos	• trabajos en clase.	INTERPRETATIVO: Reconoce los medios de

				- Video - Document os	- Revisión de tareas y deberes. - Exposiciones - Talleres finales. - Actividades complementarias - Ejercicios on line de los temas vistos.	transporte aéreo y terrestre en su entorno. PROPOSITIVO: Manipula productos tecnológicos que contribuyen a la solución de problemas de la vida cotidiana ARGUMENTATIVO: Define como los artefactos tecnológicos mejoran las condiciones de vida.
	INFORMÁTICA	Reconocer el plan de área del periodo.	-Rótulo en el portafolio del segundo periodo -Consignar el plan de área del periodo.			
2	TECNOLOGIA	Artefactos en la cocina	-Explicación del tema -Consignación - Anexo parte inferior. -Ilustración			
	INFORMÁTICA	Reforzar las partes de un pc y su término técnico	-Enseñarles y explicarles mediante imágenes las partes que contiene un PC (Ver Diapositivas) - Video del tema: https://www.youtube.com/watch?v=egTWbikmo4A -Repaso con los niños de las partes del pc y del portátil -Hacer ejercicios multimedia del área de Lengua castellana: https://recursosyoaprendoencasa.grupo-sm.com/primaria-lengua-atrapa-letra/ -uso de algunas herramientas en el ejercicio práctico. -calificar el trabajo de la clase.			
3	TECNOLOGIA	La nevera	-Explicación del tema a realiza -Consignación -trabajo en clase -Anexo parte inferior.			
	INFORMÁTICA		-Repaso de los temas de la clase anterior -Juego de encontrar la pareja en power point con las partes del PC -Aprender a encender y apagar el pc (Apoyado con las diapositivas)			

		Aprender a encender y apagar correctamente el PC	-Video del tema de la clase: https://www.youtube.com/watch?v= 3GNX6dKwHo -Continuar con ejercicios multimedia del área de Lengua castellana: www.cristic.com https://www.owlieboo.com/juegos_html5/bananas/index.php?pais=espana -uso de algunas herramientas en el ejercicio práctico. -calificar el trabajo de la clase.			
4	TECNOLOGIA	El televisor	- Explicación - Dialogo dirigido - Revisión y dialogo sobre la consulta. - Anexo parte inferior.			
	INFORMÁTICA	Word: Cuaderno de ejercicios del periodo	-Repasar a prender y apagar el pc -Explicación del tema (apoyados en las diapositivas) -Video de la clase: https://www.youtube.com/watch?v= j5y wB8sPHM https://www.youtube.com/watch?v=- H4gObQoCGw -Ejercicio en word: Hacer un dictado de 6 palabras relacionadas con la Independencia aplicando numeración y enter. -Continuar con ejercicios multimedia del área de Lengua castellana: https://www.educa.jcyl.es/educacyl/cm/gallery/Recursos_MundoPrimaria/cyl-2018-lengua/lengua/cursos/02-segundo/index.html -Calificar el ejercicio de word			
	TECNOLOGIA	La licuadora	- Explicación			

5			- Dialogo dirigido - Revisión y dialogo sobre la consulta. - Anexo parte inferior.			
	INFORMÁTICA	Manejo de las herramientas del computador a través de juegos multimedia	-Aprender a prender y apagar el pc -Aprender a ingresar a juegos https://www.juegosinfantilespum.com/ www.poki.com -uso de algunas herramientas en el ejercicio práctico. -calificar el trabajo de la clase.			
6	TECNOLOGIA	La plancha	-Explicación -Consignación -Revisión de su trabajo en clase. - Explicación - Anexo parte inferior.			
	INFORMÁTICA	Word: Cuaderno de ejercicios del periodo	-Repaso general de los temas vistos hasta el momento: partes del PC, aprender a encender y el teclado -Carpetas importantes en el PC: Documentos, música, descargas, imágenes (apoyado en las diapositivas del tema) - Video del tema: https://www.youtube.com/watch?v=PY0kNFkYewk -Ejercicio en Word: Hacer un listado de 10 palabras que estén relacionados con una fiesta de cumpleaños -Reforzar los temas de Lengua Castellana mediante los ejercicios: https://www.cokitos.com/numero-de-silabas/play/ -Calificar el trabajo de la clase			
7	TECNOLOGIA	El ventilador	-Consignación - Explicación			

			- Anexo parte inferior.			
	INFORMÁTICA	Word: Cuaderno de ejercicios del periodo	-Repasar a prender y apagar el pc -Explicación del tema (apoyados en las diapositivas) -Ejercicio en Word: Dictado de 7 palabras y luego deben hacer una oración con cada una -Seguir trabajando con ejercicios multimedios fortaleciendo el área de Lengua castellana: https://www.cokitos.com/arty-mouse-escribir-las-letras/play/ -calificar el trabajo de la clase.			
8	TECNOLOGIA	Transporte aéreo.	-Explicación -video sobre el transporte aéreo - https://www.youtube.com/watch?v=pxyTGOtq3es -consignación -Ilustración -Nota traer materiales para la realización de un avión: pinza de ropa.			
	INFORMÁTICA	Reconocer paginas interactivas que le apoyen en los procesos académicos	-Aprender a prender y apagar el pc -Aprender a ingresar a juegos https://www.juegosinfantilespum.com/ www.poki.com https://www.minijuegos.com/juegos-infantiles https://www.cartoonnetwork.es/juegos -uso de algunas herramientas en el ejercicio práctico. -calificar el trabajo de la clase.			
9	TECNOLOGIA	Modelos de aviones;	-realización de avión con palos de paleta y pinza			

			-Coloreado -Dialogo sobre su trabajo. -Anexo parte de inferior -Asignación de tarea: Traer juguetes – medios de transporte			
	INFORMÁTICA	Reconocer paginas interactivas que le apoyen en los procesos academicos	-Realizar ejercicios en paginas interactivas que ayudena al estudiante en sus procesos de aprendizaje. -Visitar estas paginas interactivas y disfrutar jugando			
10	TECNOLOGIA	Transporte en mi ciudad	-Los niños traerán juguetes de medios de transporte para jugar y compartir. . Dialogo dirigido: cada uno dialogara sobre el transporte que trajo. -consignación.			
	INFORMÁTICA	Reconocer paginas interactivas que le apoyen en los procesos academicos	-Realizar ejercicios en paginas interactivas que ayudena al estudiante en sus procesos de aprendizaje. -Visitar estas paginas interactivas y disfrutar jugando			

CRITERIOS EVALUATIVOS

1. Desarrollo de guías.
2. Desarrollo de talleres.
3. Desarrollo de competencias mediante los ejercicios planteados.
4. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula de sistemas.
5. Elaboración de trabajos aplicados a la tecnología.
6. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.

CRITERIOS EVALUATIVOS ACTITUDINALES

1. Presenta con responsabilidad los implementos y herramientas necesarias para el desarrollo de las clases.
2. Asiste con puntualidad y muestra actitud positiva frente los compromisos propuestos en clase.
3. Desarrolla los compromisos escolares propuestos para la casa en forma responsable y puntual.
4. Demuestra actitudes positivas y respetuosas en la sala de sistemas.

ACTIVIDADES DE PROCESO 90 %								ACTITUDINAL 10 %	
TECNOLOGÍA A Semana 3	TECNOLOGÍA A Semana 4	TECNOLOGÍA A Semana 5	TECNOLOGÍA A Semana 7	SEMANA 3	SEMANA 4	SEMANA 6	SEMANA 7	DOCENTE	ESTUDIANTE
Elaboración de viviendas con material reciclable	Consulta sobre la calidad de vida.	Collage de la buena y deficiente calidad de vida.	Elaborar un objeto o artefacto basado en la invención de la rueda.	-Ejercicios de aplicación de las herramientas básicas	-calificar el desempeño de la clase	-calificar el desempeño de la clase	- Revisión de la actividad final del periodo	Coevaluación del área	Autoevaluación del estudiante frente al área

ANEXOS:

<https://ninos.kiddle.co/Electrodom%C3%A9sticos>

<https://kids-flashcards.com/es/free-printable/electrodomesticos-tarjetas-didacticas-en-espanol>

https://contenidosparaaprender.colombiaaprende.edu.co/G_2/S/MG/MG_S_G02_U03_L03.pdf